6 Rechten en plichten tijdens het spelen

Alleen nog vragen naar het te spelen contract en uitleg

Na de eerste slag mogen de leider en de tegenspelers als ze aan de beurt zijn om (bij) te spelen, alleen vragen naar het contract dat wordt gespeeld en naar de uitleg van een bieding. Niet meer naar het volledige biedverloop. Voor de leider geldt dat recht ook als dummy aan de beurt is om (bij) te spelen. Ook mag je vragen of het contract is gedoubleerd, maar niet door wie.

Het uitkomen en correct (bij)spelen

Ook als je zeker weet dat je moet uitkomen, kom je met een gesloten kaart uit; in ieder geval tot zeker is dat je inderdaad moet uitkomen. Blijkt dat je toch niet had mogen uitkomen, dan kun je zonder gevolgen jouw gesloten kaart terugnemen.

Schikking van dummy's kaarten

Nadat de uitkomstkaart open ligt, en niemand de juistheid daarvan bestrijdt, legt dummy zijn kaarten open op tafel. Kleur bij kleur, en per kleur van hoog naar laag, de hoogste kaarten het dichtst bij de tafelrand. De eventuele troefkaarten rechts, gezien vanuit dummy.

Het spelen van dummy's kaarten

Dummy pakt pas een kaart nadat de leider die heeft aangeduid. Zelfs als in een bepaalde kleur maar één kaart ligt, houdt dummy zijn handen bij zich! Dat heeft een belangrijk nevenvoordeel: daarmee geeft dummy de leider namelijk alle gelegenheid in alle rust een speelplan te maken! Ook alvast met de hand richting vrije kaart gaan, of na de uitkomst een singleton in de kleur alvast als gespeeld midden op tafel leggen, is uit den boze.

Elke kaart op dezelfde wijze spelen

Alle kaarten horen op dezelfde wijze te worden gespeeld. Er mag geen onderscheid zijn tussen het spelen van een kaart waarmee 'alleen maar' wordt bekend en de kaart waarmee een 'terugspeelsignaal' wordt overgedragen. Ook nadrukkelijk naar de partner kijken bij het neerleggen van een kaart waarmee om terugkomst in een bepaalde kleur wordt gesmeekt, is absoluut verboden!

StepBridge

Op StepBridge zien we geen beweging; ook een doordringende blik is aan de Steptafel onmogelijk. Alleen de bijspeelsnelheid kan een bron zijn van ongeoorloofde informatie. Vooral op StepBridge is het extra belangrijk onnodige tempowisselingen te voorkomen; zowel bij het bieden als bij het spelen. Daarom is het goed om een vertraging door een externe factor te

verklaren, bijvoorbeeld met 'tel.' als een telefoontje het spel onderbreekt. Zodra je misleidende pauzes vermoedt, spreek je daar de betreffende tafelgenoot op aan. In de regel lost dat zo'n probleem op. Werkt dat niet, dan kun je dat melden bij de StepBridge arbiter.

Pas een kaart pakken om bij te spelen als je aan de beurt bent

Pas als een speler aan de beurt is om bij te spelen, mag hij een kaart uit zijn waaier pakken en die spelen. Het is niet toegestaan om alvast een kaart in de hand te nemen voordat de rechterspeler heeft (bij)gespeeld.
Als de leider een kaart voorspeelt en waarschijnlijk wil gaan snijden, waarop de speler achter dummy al een kaart in zijn handen neemt alsof het wel of niet snijden voor hem niet uitmaakt, is dat eveneens niet correct. Door het voor de beurt klaar houden van een kaart kan een speler worden misleid; en het verwisselen van die kaart, geeft aan dat die speler verschillende keuzes heeft. Als de arbiter van oordeel is dat de correct spelende partij door het te snel klaarhouden van een kaart, of door het verwisselen, kan zijn benadeeld, zal hij het resultaat aanpassen.

Niet nadenken als er niets te denken valt

Nadenken met slechts een singleton in de gevraagde kleur, of met alleen lage kaarten om de leider te verleiden over jou te snijden, is een vorm van onreglementaire misleiding! Ook dán is het goed om - onder de vlag van volledige uitsluiting van kwade bedoelingen – de arbiter uit te nodigen om elk misverstand op te heffen.

Alleen vertellen wat de afspraak is, niet wat je in handen hebt

Als je partner ♦H voorspeelt, wat in jullie systeem ♦V belooft, wat antwoord je dan als de leider aan je vraagt wat ♦H belooft, met ♦V in jouw handen? Dan is het correct om zonder blikken of blozen te antwoorden wat jullie afspraak is. Bijvoorbeeld: 'De uitkomst van ♦H belooft ♦V, tenzij hij ♦H sec heeft, ♦AH-sec of ♦Hx.'

Bedenk dat elk voorbehoud ongeoorloofde informatie geeft ... aan je partner! Die weet immers donders goed dat hij ♦V niet heeft, maar tast nog in het duister of deze donkere dame bij jou of bij de leider logeert.
Het is vooral dit edele doel dat je kunt noemen als de leider je later van een leugen beticht. Je sprak ook de waarheid, partner beloofde ♦V. Je moet elke vraag over jullie afspraken eerlijk en compleet beantwoorden; je mag niet vertellen wat je in handen hebt.

Wanneer is een kaart gespeeld en mag die niet meer terug?

De (gedekte) kaart van de uitkomst

Ook de gedekte uitkomst geldt als uitkomst. Die mag niet zonder toestemming van de arbiter worden teruggenomen.

Kaart van dummy

Als de leider een kaart noemt of aanraakt met de bedoeling die kaart te spelen, geldt die als gespeeld. Een kaart even recht leggen valt daar niet onder. Maar ... als de leider een door dummy te spelen kaart aanduidt die beslist niet door hem is bedoeld, mag dat worden hersteld zolang de leider zelf daarna niet heeft bijgespeeld. Voorwaarde is wel dat de aanduiding anders is dan wat het hoofd op dat moment dacht. Zoals iemand feliciteren terwijl 'gecondoleerd' wordt bedoeld. De arbiter zal moeten beslissen of de aangeduide kaart absoluut op dat moment onbedoeld was.

Kaart van de leider

Als de leider met een kaart een beweging maakt, met de beeldzijde zichtbaar, waaruit duidelijk kan worden opgemaakt dat hij die kaart wil spelen, geldt die kaart als gespeeld.
De kaart van de leider geldt ook als gespeeld als de gepakte kaart met de zichtbare beeldzijde de tafel (nagenoeg) raakt.

Kaart van tegenspeler

Als een tegenspeler aan de beurt is en zijn te spelen kaart zo houdt dat zijn partner de beeldzijde zou kunnen zien, is die kaart gespeeld. Niet van belang is of de partner de beeldzijde werkelijk zag. Of de leider de beeldzijde heeft gezien maakt evenmin uit.

Gespeelde kaart nog even zien

Zolang een speler zijn kaart nog niet heeft dichtgelegd, mag hij de andere spelers vragen hun reeds dichtgelegde kaart te laten zien. Wie zijn kaart dicht heeft liggen, is dat recht kwijt. Een speler mag na het dichtleggen alleen nog zijn eigen laatst gespeelde kaart bekijken als hijzelf of zijn partner nog geen kaart speelde in de volgende slag. Bijvoorbeeld om te controleren of hij aan slag is.

Alleen inzien met toestemming van een tegenspeler of de arbiter

Kaarten van reeds gespeelde slagen mogen alleen worden ingezien met toestemming van de tegenspeler of de arbiter. Ook na een vermeende verzaking!

Dummy, rechten en plichten

Wat dummy NIET mag

- Dummy mag op geen enkele wijze het spel beïnvloeden; ook niet met uitingen van instemming, afkeuring, blijdschap of teleurstelling, of alvast de hand bewegen in de richting van een vrije kaart.
- Dummy mag niet als eerste de aandacht vestigen op een onregelmatigheid.
- Dummy mag niet in de handen kijken van de tegenspelers en/of de leider. Deze mogen hun hand ook niet aan dummy laten zien.
- Dummy mag niet aan een tegenstander die niet bekent, vragen of die misschien verzaakt. Dat kan namelijk worden opgevat als het waarschuwen van de leider ...

Wat dummy WEL mag

- Vragen of de leider – bij niet bekennen – misschien verzaakt.
- Tegen de leider of een tegenspeler zeggen dat hij zijn gespeelde kaart in de verkeerde richting heeft gelegd; dit recht geldt tot het voorspelen in de volgende slag.
- De arbiter uitnodigen, maar pas nadat een andere speler de aandacht vestigde op de onregelmatigheid.
- Na de dertiende slag een plaatsgevonden onregelmatigheid melden. Ook dan kan de arbiter nog tot rechtzetting overgaan.
- Voorkomen dat de leider uit de verkeerde hand voorspeelt.
- Meebeslissen over wel of niet doorspelen na een claim. Er mag alleen worden doorgespeeld als alle spelers daarmee instemmen.

Voorbeeld

Maar ... als de leider zelf aan slag is, en tegen dummy zegt: 'Speel maar ♦B', is daarmee al uit de verkeerde hand voorgespeeld. Dummy mag dan niets melden of laten merken!

Dummy ziet hand van andere speler

Als dummy tóch de handen van de leider of de tegenstanders heeft gezien verliest hij zijn rechten en dat kan grote gevolgen hebben!

- Als dummy de leider dan waarschuwt uit de juiste hand voor te spelen, mag een van beide tegenspelers zeggen uit welke hand moet worden voorgespeeld. Ongeacht of de leider wel of niet uit de juiste hand wilde voorspelen.
- Als dummy aan de leider vraagt of hij niet verzaakt, en de leider speelde inderdaad een onreglementaire kaart, dan moet de leider een reglementaire kaart bijspelen. Ondanks deze correctie moet de arbiter deze slag verder behandelen als een verzaking, dus mogelijk met één of twee over te dragen slagen.
- Als dummy als eerste de aandacht vestigt op een overtreding van een tegenstander, zal de arbiter daar als volgt mee omgaan: als de tegenstanders voordeel hebben van die overtreding, zal de arbiter dat voordeel opheffen. Maar de score van dummy en leider wordt dan niet aangepast. Na afloop van het spel mag dummy die overtreding wél melden, waarop dan de normale rechtzetting volgt.

Uiteraard kan alleen de arbiter deze rechtzettingen opleggen.