

4 Rechten en plichten tijdens het bieden

Vragen naar de reeds gedane biedingen met de betekenis

Je mag de systeemkaart van de tegenpartij voor en tussen de spellen inzien, en tijdens het bieden alleen als je aan de beurt bent.

Als je iets wilt weten over een bepaalde bieding, vraag dan naar het volledige biedverloop met de betekenissen. Vooral als je in een geboden of aangegeven kleur lengte hebt, geef je met een specifieke vraag over een bod in die kleur gemakkelijk ongeoorloofde informatie. Dat voorkom je met deze algemene vraag. Natuurlijk mag je alles vragen, maar voorkom wel dat jouw vraag informatie geeft!

Tip

- Elke speler mag als hij aan de beurt is om te bieden, vragen naar het voorafgaande biedverloop en de uitleg.
- Je mag geen informatie vragen ten behoeve van je partner! Als een speler niet weet wat partner met zijn bieding bedoelt, en zich daardoor opgelaten voelt, mag je niet doorvragen met het voorspelbare gevolg dat je die speler daarmee van zijn stuk brengt.
- Nadat het bieden is afgesloten (drie achtereenvolgende passen) mogen de leider en de tegenspelers alleen nog naar het volledige biedverloop (inclusief de alerts) vragen als ze aan de beurt zijn om hun eerste kaart te spelen. Voor de leider is dat een kaart van de dummy.
 - De speler die uitkomt mag naar het gehele biedverloop vragen tot hij zijn uitkomstkaart heeft gepakt.
 - De partner van de speler die uitkomt heeft nog twee kansen: tussen het moment dat zijn partner de uitkomstkaart heeft bepaald en het moment dat die open ligt én als hij zelf aan de beurt is om in de eerste slag bij te spelen.
 - De leider mag naar het voorafgaande biedverloop vragen tot hij dummy laat bijspelen.
 - Alle spelers mogen na afloop van het bieden vragen de biedkaarten nog even te laten liggen, zodat het biedverloop zichtbaar blijft.

Wacht met het openleggen van de uitkomstkaart tot het contract is genoteerd (of ingevoerd in Bridgemate) en de biedkaartjes zijn opgeruimd.

Tip

Openheid gemaakte afspraken

Bridge moet met open vizier worden gespeeld; geheime afspraken zijn absoluut verboden. De tegenstanders hebben recht op alle informatie. Volledige openheid dus (*full disclosure*). Voor die openheid kennen we drie instrumenten, namelijk alerteren, het pré-alert en de systeemkaart.

Systeemkaart

Voor aanvang van elke ronde wisselen de spelers hun systeemkaart uit. Op veel clubs en toernooien is dat verplicht. Helaas houden veel spelers zich daar niet aan. Zonder systeemkaart zal de arbiter een bieding met twijfelachtige uitleg eerder aanmerken als 'verkeerde uitleg' dan met een systeemkaart. Een systeemkaart heft de alerteerplicht nooit op.

Systeemkaart voor eigen gebruik

Als je met je partner speciale afspraken hebt op de Multi-2♦-opening van de tegenstanders, mag je die op papier zetten en ook zelf raadplegen tijdens het bieden! Dat moet op een aparte kaart, omdat je je systeemkaart niet zelf mag inzien. Dat geldt ook voor openingen die veel weg hebben van de Multi-2♦-opening en voor soortgelijke 2♣-openingen.

Pré-alert

Voor aanvang van de ronde attendeer je de tegenstanders op bijzondere afspraken, vooral als die minder gangbaar zijn. Denk aan conventies als Transfer-Walsh, transferpreëम्pts, ongebruikelijke openingen, met name op tweehoogte, 1SA-openingen die minder dan 11 punten kunnen bevatten ('10-12 sans') of niet per se een SA-verdeling aangeven. Het pré-alert ontheft je niet van de alerteerplicht.

Correct alerteren

- De speler die alerteert, moet erop letten dat beide tegenstanders zijn alert zien.
- Alerteren kan op verschillende manieren. Met de Alertkaart, het uitspreken van: 'Alert' of met een klop op tafel. Maar wel consequent op dezelfde wijze alerteren; niet de ene keer het kaartje en de volgende keer kloppen. Beschik je over alertkaartjes, dan alerteer je bij voorkeur met die kaartjes.
- Je kunt je tegenstanders verbieden hun biedingen te alerteren. Als je dat verbod oplegt, geldt dat voor alle nog te spelen spellen in die ronde tegen dat paar. Een alerteerverbod kan nuttig zijn tegen een gelegenheidspaar of tegen spelers die duidelijk niet goed op elkaar zijn ingespeeld. Indien je van dat recht gebruikmaakt, hef je daarmee niet je eigen alerteerplicht op.

Hoofdregel van de Alerteerregeling

In de eerste biedronde moet je elke bieding van jouw partner alerteren als je kunt vermoeden dat de tegenstanders een andere betekenis verwachten. Dat geldt ook voor biedingen op vierhoogte en hoger! De eerste biedronde start met het openingsbod.

Ná de eerste biedronde geldt de hoofdregel uitsluitend voor biedingen t/m driehoogte. Hogere biedingen mogen dan zelfs niet worden gealverteerd. De kans is dan namelijk te groot dat de biedende partij daar meer voordeel van heeft dan de 'toehoorders'.

West	Noord	Oost	Zuid
pas	pas	pas	1♥
pas	4♣	pas	4♠

4♣ moet worden gealverteerd als daarmee geen klaverenlengte wordt gemeld (maar azen vraagt, of een stop belooft in klaveren); dit kunstmatige bod valt immers nog in de eerste biedronde. De eerste biedronde begint met het openingsbod (1♥).

4♠ is het eerste bod ná de eerste biedronde; 4♠ mag zelfs niet worden gealverteerd!

Voorbeeld

Wel alerteren

Elke bieding die meer of iets anders belooft dan interesse in de geboden speelsoort. Dus ook 1♣ als dat minimaal een tweekaart belooft, Stayman, de kunstmatige antwoorden daarop, zoals 2♦ als ontkenning voor een hoge vierkaart, Jacobytransfers, transfers voor de lage kleuren en de antwoorden op deze transfers.

Niet alerteren (tenzij de hoofdregel van toepassing is)

- Biedingen die alleen interesse tonen in de geboden speelsoort.
- 1♣ en 1♦ als dat minstens een driekaart belooft.
- Doublet; maar het doublet moet wel worden gealverteerd als je kunt vermoeden dat de tegenstanders een andere betekenis verwachten.
- 1SA-opening met lichte afwijking:
 - minimaal 14 en maximaal 18 punten.
 - mogelijk vijfkaart hoog of zeskaart laag.
- Biedingen op vierhoogte ná de eerste biedronde mogen niet worden gealverteerd.

Gemeenschappelijke verantwoordelijkheid

Alle spelers zijn verantwoordelijk voor een goede communicatie. Als een vreemd ogend bod niet wordt gealerteerd, mag van de tegenstanders worden verwacht dat ze – mits aan de beurt om te bieden – desgewenst vragen om uitleg.

Voorbeeld

West	Noord	Oost
1♥	2♥	3SA

Zuid alerteerde noords 2♥ niet. Nadat bleek dat noord slechts één hartenkaart had, vraagt oost arbitrage. De arbiter zal oost uitleggen dat het verhogen van de kleur van een tegenspeler meestal niet duidt op het willen spelen in die kleur. En dat oost had kunnen vragen naar de betekenis, juist vanwege die gemeenschappelijke verantwoordelijkheid. Zuid én oost namen niet hun verantwoordelijkheid voor een goede communicatie.

Als een speler een afspraak even kwijt is

Als een speler geen uitleg kan geven over een bieding van zijn partner, omdat hij de afspraak even kwijt is, kun je aan de arbiter vragen hoe daarmee moet worden omgegaan.

Alerteren op StepBridge

De Alerteerregeling geldt ook voor de virtuele bridgetafel. De enige afwijking is dat je op StepBridge je eigen biedingen moet alerteren. Het mooie daarvan is dat zowel jouw alert als uitleg onzichtbaar is voor je partner.

Tip

Voor uitleg van een gealerteerde bieding is op de biedbox een speciale regel gereserveerd. Na intikken van de uitleg en het klikken op OK met Alert gaat deze automatisch naar tegenstanders en toeschouwers.

Het is van belang dat een vraag om nadere uitleg en het antwoord daarop eveneens niet zichtbaar zijn voor de speler wiens partner alerteerde. Dat kan, door je vraag/antwoord alleen te zenden naar de betreffende tegenstander. Klik daarvoor achtereenvolgens op het driehoekje naast 'Tafel' en op de betreffende (rechter of linker) tegenstander.

Stopwaarschuwing

Elk sprongbod moet worden voorafgegaan door het neerleggen van een Stopkaart. Ook een tweeopening of hoger is een sprongbod! Na ongeveer tien seconden moet de Stopkaart weer van tafel. De linkertegenstander moet een verplichte denkpauze van ongeveer tien seconden in acht nemen. Uiteraard mag hij niet laten merken dat hij niets te overdenken heeft door zichtbaar de seconden af te tellen. Deze verplichte pauze heeft een groot voordeel. Als namelijk een speler door het sprongbod is verrast, omdat zijn voorgenomen biedactie door die sprong plotseling niet mogelijk is, verraadt hij niet ongewild zijn kracht door de opeens noodzakelijke denkpauze. De Stopwaarschuwing is dan ook ter bescherming van de speler na de 'jumper'. Groot nevenvoordeel is dat door de Stopkaart de kans op het onvoldoende bod (een bod dat lager is dan het voorgaande) kleiner wordt.

Heb je geen Stopkaartje, dan kun je de stopwaarschuwing geven door voor je bod 'Stop' te zeggen. Je kunt ook je biedkaarten eerst gesloten op tafel houden, en dan omdraaien.

Als een speler wél springt, maar geen Stopkaart neerlegt, moet de linkertegenstander evengoed een denkpauze van 10 seconden in acht nemen. Dat geldt ook als de Stopkaart maar heel even wordt neergelegd. Zolang de Stopkaart op tafel ligt, mag de linkertegenstander niet bieden. Als een speler ook na ruim 10 seconden de Stopkaart laat liggen, mag je hem vriendelijk vertellen dat hij dat kaartje mag opruimen, omdat jij niets mag doen zolang het er ligt.

StepBridge kent geen Stopkaart

Omdat StepBridge geen Stopkaart kent, wordt na elk sprongbod een 'denkpauze' (van ongeveer 10 seconden) aanbevolen.

Biedkaarten opruimen

De biedkaarten moeten worden opgeruimd tussen de laatste pas en het openleggen van de uitkomstkaart. Dus níét al na een bod dat waarschijnlijk wel het eindcontract zal worden ...Er kan nog een bod komen, of een doublet ...

Laat de biedkaarten in ieder geval liggen tot:

- het eindcontract correct is ingevoerd/genoteerd;
- je zeker weet dat je tafelenoten ze niet meer wil raadplegen of vragen wil stellen.

Nadat alle biedkaartjes zijn opgeruimd, mag worden uitgekomen.